

**Campus BQ Educación**  
Tecnología, creatividad  
y diversión

**bq** | **Educación**

¡Aprenderán programación,  
robótica, diseño 3D con la  
metodología **más divertida,  
creativa y práctica!**

De 8 a 12 años



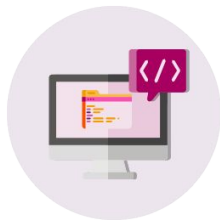
# ¿Qué aprenderán?



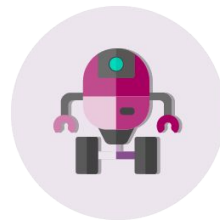
Mundos virtuales



Diseño 3D



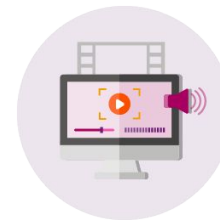
Programación



Robótica



Creación de videojuegos



Diseño audiovisual

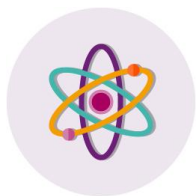
# Tecnología + creatividad

En nuestros campus:

- ✓ Pasan de usuarios a creadores de tecnología y desarrollan sus competencias digitales.
- ✓ Trabajan *power skills* clave en su desarrollo personal y futuro laboral (como la resiliencia, la comunicación o el trabajo en equipo).
- ✓ Alimentan su ingenio de forma divertida y creativa.
- ✓ Y todo, con un enfoque que pone el acento en la sostenibilidad y está alineado con los **Objetivos de Desarrollo sostenible de la ONU**.

# Metodología creativa, práctica y **muy divertida**

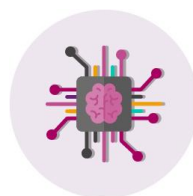
En nuestros campus aprenden a crear tecnología con un enfoque *hands on*: superando retos con hardware, software e imaginación. ¡Porque lo que se ve se recuerda y lo que se hace se aprende! Nuestra metodología está basada en la filosofía STEAM, la gamificación, el Design Thinking y el aprendizaje cooperativo por proyectos.



SCIENCE



TECHNOLOGY



ENGINEERING



ARTS

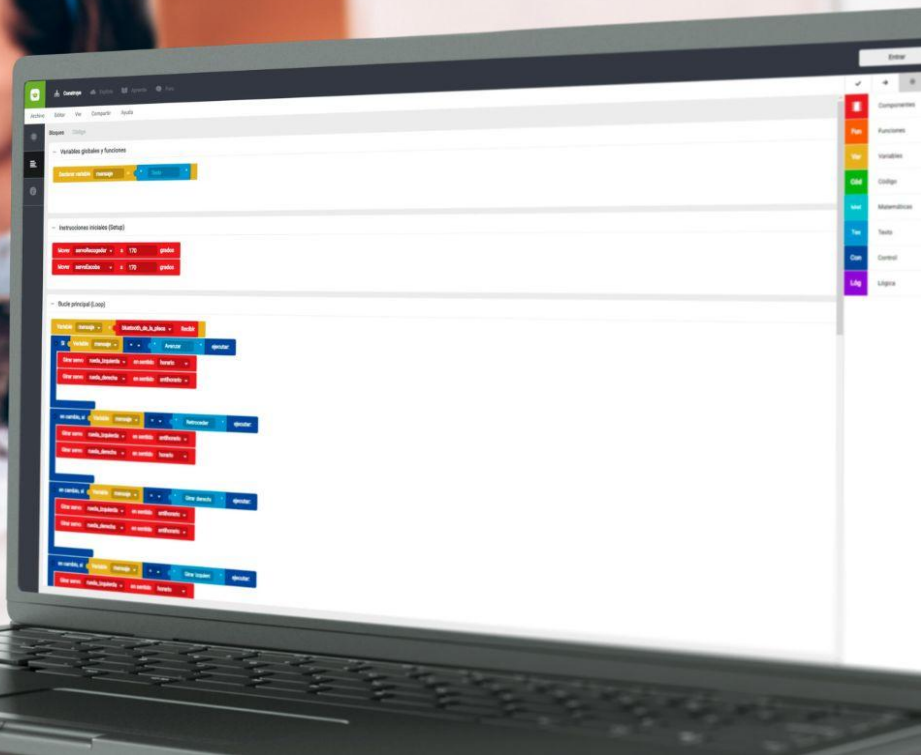


MATHEMATICS

# Nuestros campus

---

Campus con una semana de duración que trabajan diferentes temáticas y tecnologías



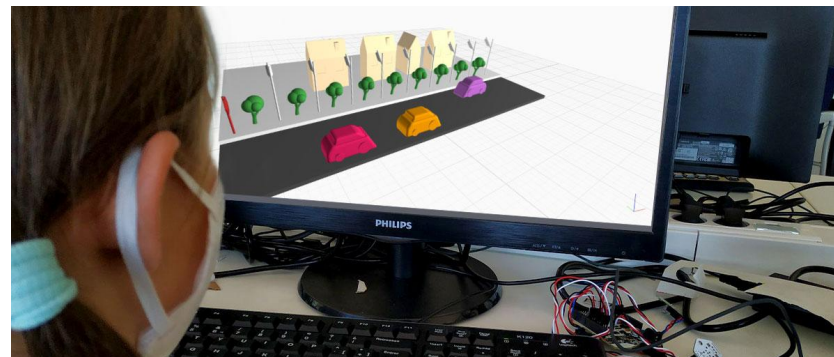


## Semana 1: Crea tu start-up tecnológica

Los alumnos tienen un objetivo: quieren crear su primera start-up tecnológica. Pero, para ello, primero necesitan dominar las tecnologías más demandadas por el sector. De forma divertida y creativa, explorarán la programación, la robótica, la impresión 3D, la realidad virtual o la realidad aumentada y aprenderán a aplicarlas en su entorno.

### ¿Qué aprenderán?

- ✓ Robótica y electrónica con los Zum Kit
- ✓ Programación de electrónica con Bitbloq Robotics
- ✓ Realidad virtual
- ✓ Diseño e impresión 3D con Bitbloq 3D
- ✓ Mundos virtuales con CoSpaces
- ✓ Competencias digitales



## Semana 2: Experimenta la realidad virtual

Pondrán a prueba sus conocimientos, su ingenio y su creatividad para desarrollar escenarios cada vez más complejos en los que se sumergirán después. Además, crearán sus propias gafas de realidad virtual que diseñarán, construirán y customizarán a su gusto.

### ¿Qué aprenderán?

- ✓ Diseño e impresión 3D con Bitbloq 3D
- ✓ Realidad virtual
- ✓ Mundos virtuales con CoSpaces
- ✓ Competencias digitales

¡Nuevo campus!

# Semana 3

## ¡Mundo digital!

---

¡Aprenderán a diseñar y programar videojuegos y smart toys!  
Desarrollarán alucinantes proyectos digitales con software y electrónica  
y descubrirán cómo crear los recursos audiovisuales que necesitan para  
compartir y publicar sus creaciones. ¿Le encanta la programación?  
¡Este es su campus!

### ¿Qué aprenderán?

- ✓ Diseño y programación de videojuegos con distintas herramientas
- ✓ Robótica y electrónica con diferentes placas (Makey makey, Micro:bit, etc.)
- ✓ Diseño y edición de proyectos audiovisuales
- ✓ Competencias digitales







## Semana 4: Equipo maker

Se unirán a los nuevos gurús de la tecnología y solucionarán los problemas de su ciudad con robótica, programación, 3D y mucha imaginación: diseñarán un sistema de alarma para evitar que los ladrones roben en el museo, crearán un robot que ayude a los agricultores a transportar frutas y verduras, construirán una solución que evite que los animales se escapen de la granja... ¡No habrá reto tecnológico que se les resista!

### ¿Qué aprenderán?

- ✓ Robótica y electrónica con los Zum Kit
- ✓ Programación de electrónica con Bitbloq Robotics
- ✓ Diseño e impresión 3D con Bitbloq 3D
- ✓ Competencias digitales



## Semana 5: Tech Challenge

Cada día, partirán de un reto tecnológico que deberán superar con imaginación y mucha creatividad. Pondrán a prueba sus conocimientos de electrónica, programación y robótica, así como de diseño e impresión 3D. ¿Serán capaces de superarlos todos?

### ¿Qué aprenderán?

- ✓ Robótica y electrónica con los Zum Kit
- ✓ Programación de electrónica con Bitbloq Robotics
- ✓ Diseño e impresión 3D con Bitbloq 3D
- ✓ Competencias digitales

# Así es una semana de **campus**

Cada semana es independiente: ¡los alumnos pueden venir a una o a varias!

Horario	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:00 - 9:00	Ampliación de horario de mañana				
9:00 - 10:00	<b>Actividad 1</b>	<b>Actividad 3</b>	<b>Actividad 6</b>	<b>Actividad 8</b>	<b>Actividad 10</b>
10:00 - 11:00		<b>Actividad 4</b>			
11:00 - 11:30	Descanso				
11:30 - 12:30	<b>Actividad 2</b>	<b>Actividad 5</b>	<b>Actividad 7</b>	<b>Actividad 9</b>	<b>Actividad 11</b>
12:30 - 14:00					
14:00 - 16:00	Ampliación de horario de tarde: comedor y actividad de ocio, deporte y cultura				

# Precios y fechas

Cinco cursos de 25 horas semanales cada uno

Fechas: 26 a 30 de junio / 3 a 7 de julio / 10 a 14 de julio / 17 a 21 de julio / 24 a 28 de julio

Actividad	Horario	Precio/semana
Campus tecnológico	9:00 a 14:00 h	99€ niño/semana
Ampliación de horario	De 8:00 a 9:00 h	Gratuito
Comedor	El servicio de comida se llevará a cabo en el comedor de la universidad y el precio se fijará en función de las tarifas del mismo llegado el momento.	

**Promoción: 84€** para trabajadores UPM (Capítulo I) y Trabajadores GFUPM (II Convenio Personal Laboral Universidades Públicas de Madrid).

\*Cada campus es independiente. No es necesario haber participado en los anteriores y el contenido no se repite.



# Un enfoque sostenible

Estamos comprometidos con la sostenibilidad y la reducción de la huella ecológica.

- ✓ El contenido de nuestras actividades está alineado con los ODS de la ONU, especialmente los relacionados con el respeto por el medio ambiente, el fomento del consumo responsable y el impulso del progreso y la innovación.
- ✓ En clase empleamos materiales reciclados: fomenta la regla de las 3Rs (reducir, reutilizar y reciclar), da una nueva vida a los envases y les da conciencia sobre la importancia de cuidar el planeta. Y, además, ¡fomenta su creatividad!

# Qué opinan **los padres**

“

Mi hija mayor ha asistido a dos ediciones de los campus y desde el primer momento ha estado muy contenta. La pequeña ha ido por primera vez este verano y también ha salido encantada. Es un campamento en el que **de verdad coinciden diversión y aprendizaje y la organización es muy buena en todos los sentidos**. Sin duda, es una buena elección.

**Gloria**, madre de dos alumnas de 8 y 10 años

“

Mi hijo Rodrigo ha acudido durante años a los campus y siempre se lo ha pasado muy bien. Este verano tuvo que asistir en silla de ruedas y, a la profesionalidad del profesor, tengo que añadir su **especial atención y dedicación a mi hijo**: en el “recreo” jugaba con él al ajedrez para que se no quedara solo. Por todo, ha venido encantado del campus.

**Ángel**, padre de un alumno de 12 años

“

La experiencia en el campus ha sido muy satisfactoria en todos los aspectos: **buena organización, docentes muy cercanos, el método de aprendizaje muy bien estructurado y una experiencia muy divertida**. El año que viene seguro que repetimos.

**Ignacio**, padre de un alumno de 10 años

“

Mi hijo aprendió, disfrutó y pasó una semana estupenda **conociendo a niños con las mismas inquietudes que él** hacia la programación y la robótica. El último día, los padres pudimos ver sus “creaciones” y fue una mañana muy divertida.

**Julia**, madre de un alumno de 9 años

# ¿Y nuestros **alumnos**?

97 %

Lo recomendaría  
a un amigo

94 %

Repetiría  
el siguiente verano

95 %

¡Se ha divertido  
mucho!

En BQ Educación somos **pioneros en educación tecnológica**. Desde hace más de 10 años desarrollamos productos, servicios y soluciones con un objetivo: que niños y adultos alimenten sus competencias creativas, técnicas y emocionales y pasen de usuarios a creadores de tecnología.



**+1,5 M**  
de **usuarios**



**+1 M**  
de **niños** han  
aprendido con  
nosotros



**+7000**  
**docentes** formados



**+10**  
**años** creando  
soluciones **EDTECH**

A photograph of a male teacher with glasses leaning over a desk to help a group of male students. The students are focused on their laptops. The scene is set in a classroom with a staircase in the background. The entire image has a purple color overlay.

# ¿Cómo podemos ayudarte?

[educacion.bq.com](http://educacion.bq.com)  
[educacion@bq.com](mailto:educacion@bq.com)

Sección de Acción Social UPM  
Teléfono: 91 0670034  
[accion.social@upm.es](mailto:accion.social@upm.es)

BQ Educación es una marca de Educación y Robótica, S.L